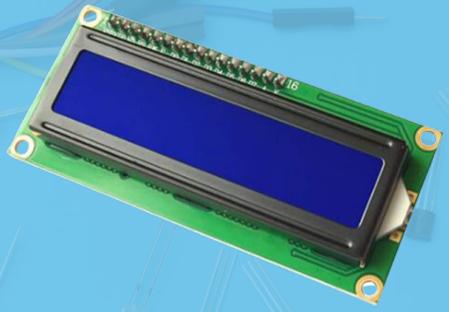


# Écran LCD

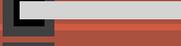
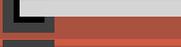
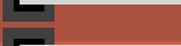
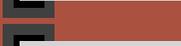
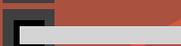
## TC1602A-21T



Sortie

Affichage

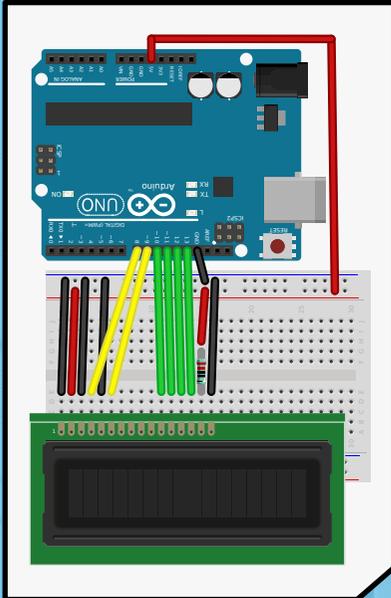
### Brochage

	VSS	Masse (0V)
	VDD	Alimentation (5V)
	VO	Contraste min (5V) ou max (0V)
	RS	Broche numérique
	R/W	Lecture (5V) ou écriture (0V)
	E	Broche numérique
	DB0	Ne rien brancher
	DB1	Ne rien brancher
	DB2	Ne rien brancher
	DB3	Ne rien brancher
	DB4	Broche numérique
	DB5	Broche numérique
	DB6	Broche numérique
	DB7	Broche numérique
	LED+	Alimentation (5V) & résist. 220Ω
	LED-	Masse (0V)

## Utilisation

L'écran LCD permet d'afficher du texte sur 2 lignes de 16 caractères. Par défaut, seuls les caractères ASCII de base sont autorisés (liste ci-dessous).

## Exemple de circuit



## Caractères autorisés

```
a b c d e f g h i j k l m  
n o p q r s t u v w x y z  
A B C D E F G H I J K L M  
N O P Q R S T U V W X Y Z  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ! " #  
$ % & ' ( ) * + ` - . / :  
; < = > ? @ [ ] \ ^ _ { }
```

## Gestion du contraste

Brancher un potentiomètre sur la voie V0 pour gérer manuellement le contraste.

## Code C++ - Afficher du texte

```
#include <LiquidCrystal.h>  
LiquidCrystal lcd(8, 9, 10, 11, 12, 13);  
void setup()  
{  
  lcd.begin(16, 2);  
  lcd.clear();  
  lcd.setCursor(0, 0);  
  lcd.print("Bonjour !");  
}
```