

Sorties analogiques PWM~ : Valeurs variables (0 ... 0,15 ... 0,72 ... 1)

AFFICHER : de la LUMIÈRE ou une INFORMATION visuelle

- Afficher texte / image
Ecran LCD
- Éclairer LED
- Animer/afficher
Matrice LED
- Afficher un nombre
Afficheur 7 segments
- Éclairer des leds en serie
Bande NeoLED
- Animer des leds en serie
Bande NeoLED

DÉPLACER : un objet dans l'ESPACE

- Translater brièvement / Taper
Solenoid
- Tourner avec précision
Moteur pas-à-pas
- Tourner
Moteur DC
- Pomper
Pompe
- Vibrer
Vibreux
- Indiquer un angle
Servo-moteur
- Attirer / Repousser
Electro-aimant

CONTRÔLER : un objet électrique de GRANDE PUISSANCE

- Contrôler un objet de 5 à 230 V
Relais
- Contrôler un objet silencieusement
Relais SSR
- Contrôler un objet graduellement
Dimmer / Triac

JOUER : un SON

- Sonner Buzzer
- Sonner Haut-parleur
- Sonner Piezo-électrique

ACTIONNEURS
Les sorties

Sorties digitales : Valeurs binaires (1 ou 0, On ou Off)

CONNECTIVITÉ
(Envoyer / Recevoir)

- Envoyer / Recevoir un signal
Modules WiFi
- Envoyer / Recevoir un signal
Modules Infra-rouge
- Envoyer / Recevoir un signal
Modules Radio
- Envoyer / Recevoir un signal par câbles
Jumpers sur Rx/Tx de l'Arduino

EXTENSIONS
(Shield)

- Contrôler des moteurs DC
Shield Motor-driver
- Enregistrer des positions
Shield GPS
- Jouer des morceaux
Shield MP3
- Enregistrer des fichiers
Shield Datalogger
- Se connecter à un réseau
Shield Ethernet
- Afficher des animations
Shield Ledmatrix