

Mémo : Photogrammétrie

Logiciels

3DF Zephyr (*recommandé*)

gratuit • maximum 50 photos • carte graphique recommandée

<https://www.3dflow.net/3df-zephyr-photogrammetry-software/>

Meshroom

gratuit • carte graphique (presque) obligatoire

<https://alicevision.org/#meshroom>

NeRF

gratuit • intelligence artificielle • carte graphique obligatoire

<https://github.com/NVlabs/instant-ngp>

Prise de vue

Choisir un sujet bien et uniformément éclairé

Viser un chevauchement de 75% entre chaque photo

Éviter les surfaces brillantes ou transparentes

Éviter les aplats de couleur uniformes

Prendre une quarantaine de photos sous tous les angles

Privilégier les plans larges

Ressources

Article de blog et export en fichier 3D

<https://atelier-mediathèque.rlv.eu/blog/nous-avons-teste-la-photogrammetrie>

Sketchfab : partage de modèles

<https://sketchfab.com/feed>

Communauté d'intérêt

<https://www.reddit.com/r/photogrammetry/>