

Lampe d'ambiance

Ce projet utilise une LED tricolore et trois photorésistances pour construire une lampe dont la couleur évolue en fonction des conditions d'éclairage extérieur.

NOVICE

Matériel

LED tricolore x1
Résistance 10kΩ x3
Résistance 220Ω x3
Photorésistance x3



Fonctions nécessaires

```
analogRead(BROCHE)
```

```
analogWrite(BROCHE, VALEUR)
```

```
map(VALEUR, SRC_MIN, SRC_MAX, DEST_MIN, DEST_MAX)
```

Détails

Les **photorésistances**, comme leur nom l'indique, sont des composants dont la **résistivité** varie en fonction de l'intensité de la lumière. Elles fonctionnent donc comme des **capteurs de luminosité**.

Ici, chacune des trois photorésistances va contrôler un **canal** de la LED tricolore : le **rouge**, le **vert** et le **bleu**. Ces trois couleurs permettent de recréer d'autres couleurs par **additivité**.