

# Mémo : Photogrammétrie

## Logiciels

### 3DF Zephyr (*recommandé*)

gratuit • maximum 50 photos • carte graphique recommandée

<https://www.3dflow.net/3df-zephyr-photogrammetry-software/>

### Meshroom

gratuit • carte graphique (presque) obligatoire

<https://alicevision.org/#meshroom>

### NeRF

gratuit • intelligence artificielle • carte graphique obligatoire

<https://github.com/NVlabs/instant-ngp>

## Prise de vue

Choisir un sujet bien et uniformément éclairé

Viser un chevauchement de 75% entre chaque photo

Éviter les surfaces brillantes ou transparentes

Éviter les aplats de couleur uniformes

Prendre une quarantaine de photos sous tous les angles

Privilégier les plans larges

## Ressources

Article de blog et export en fichier 3D

<https://atelier-mediathèque.rlv.eu/blog/nous-avons-teste-la-photogrammetrie>

Sketchfab : partage de modèles

<https://sketchfab.com/feed>

Communauté d'intérêt

<https://www.reddit.com/r/photogrammetry/>